

	この度は「おーちゃんのお絵かきロジック f o r p a l m」をお買い上げ頂きありがとうございます。 「おーちゃんのお絵かきロジック f o r p a l m」は一人用パズルゲームです。 添付の解説書を良くお読み頂き、正しい使用方法でお使いください。	Thank you for purchasing "O- chan's Picture Logic for Palm." "O- chan's Picture Logic for Palm" is a single-player puzzle game. Please read the included instruction manual carefully and use the software as directed.
基本ルール Basic Rules	ゲーム説明 基本ルール 1 / タテ・ヨコの各列の数字の数 だけ マスを連続して塗る。 2 / 一列の中に数字が2 つ以上あ る列 は、それぞれの数字の数だけ連続 して マスを黒く塗り、その間を1 マス 以上 空ける。 例題の解き方	Game Description Basic Rules 1/ Fill in a sequence of squares in each row or column, corresponding to the number(s) provided for that row or column. 2/ If a row or column contains two or more numbers, fill in a sequence of squares for each number, leaving at least one empty square between the sequences. How to Solve the Example
問題・難易度 Question / Difficulty Level	初級から、超上級まで、全300 問あ ります。 問題のサイズは、5 マス×5 マスか ら3 0 マス×30 マスまであります。	There are 300 puzzles in total, ranging from beginner to ultra- advanced levels. The puzzle sizes vary from 5x5 to 30x30 squares.
遊び方 How to Play	1. スタイルスでマスを1 回タッ プす ると塗ることが出来ます。 2. 2 回タップすると塗らない印 の 【×】マークが表示されます。 3. 3 回タップすると元の白いマ スに 戻せます。	1. Tap a square once with the stylus to fill it. 2. Tap twice to display an "x" mark, indicating that the square should be left empty. 3. Tap three times to return the square to its original, blank state.
オプション option	1. 「やりなおし」今、解いてい る問 題を最初から解きなおせます。 2. 「ヒント」ヒントをタップし てか ら、任意のマスをタップするとそ のマ スが塗られるマスかどうか解り ま す。	1. "Restart": You can restart the problem you are currently working on from the beginning. 2. "Hint": Tap the hint, then tap any square to see if that square should be filled in.
	(C)Sekaibunka-sha (C)董工房 (C)2002 SUNSOFT	